

Integrar API Comercia en Windows

A pesar de que la documentación enviada por Comercia está completa, resulta confusa o puede dar por sentido ciertas cosas que no resultan tan sencillas. Por este motivo, se desarrolla la siguiente documentación del paso a paso para integrar el TPV en las diversas aplicaciones o proyectos que requieran del servicio.

Paso 1. Preparación del hardware.

Encender y conectar datáfono al PC objetivo de integración. La conexiones serán:

- Del adaptador a la corriente.
- Del adaptador al PC por USB macho-macho
- Del adaptador al terminal o soporte.



Conectar el datáfono a la red wifi (en caso de **PRODUCCIÓN** debería hacerlo el distribuidor) o por Ethernet a la red.

Paso 2. Preparación del software.

Para empezar nos vamos a dirigir a la **raíz del disco duro** y vamos a **crear una carpeta llamada "Comercia"** y dentro de esta descomprimiremos el siguiente archivo:

InStorePaymentApiv0.9.0Dev.7z

Una vez tengamos la carpeta, **la renombraremos** quitando la versión **dejando el nombre como InStorePaymentApi**, dentro deberemos tener una estructura de archivos así:

Cer	20.410	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
static	1.710.695	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
Templates	36.958	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
config.json	101	?	JSON File	11/12/2024 12:52	2E8BC9F7
Install-InStore-P...	470	?	Archivo por lotes ...	19/04/2023 9:07	51DA0B07
InStorePayment...	24.689.372	24.205.920	Aplicación	09/08/2024 12:05	D1C3250A
InStorePayment...	121	?	Acceso directo a l...	07/11/2023 13:18	90A39B3D
InStorePayment...	58	?	Acceso directo a l...	30/10/2023 10:03	8F87A82A
nssm.exe	294.912	?	Aplicación	31/08/2014 17:34	33C3919D
Remove-InStore...	54	?	Archivo por lotes ...	19/04/2023 9:07	F170588D
Start-Windows-...	34	?	Archivo por lotes ...	19/04/2023 9:07	4768B695
Stop-Windows-...	33	?	Archivo por lotes ...	19/04/2023 9:07	46624F3D

Continuaremos abriendo **la terminal de Windows como Administrador**. En la barra de búsqueda de Windows escribiremos "CMD" y aparecerá como resultado el programa "Símbolo de sistema". Haremos clic derecho encima de él y pulsaremos "Abrir como administrador".

Una vez abierta, **escribiremos el comando "cd" seguido de la ruta de la carpeta que hemos descomprimido**. Ejemplo:

```
cd C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev
```

Después usaremos el comando "dir" para ver los archivos de la carpeta y saber que estamos en el sitio correcto:

```
C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev>dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: EA59-9650

Directorio de C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev

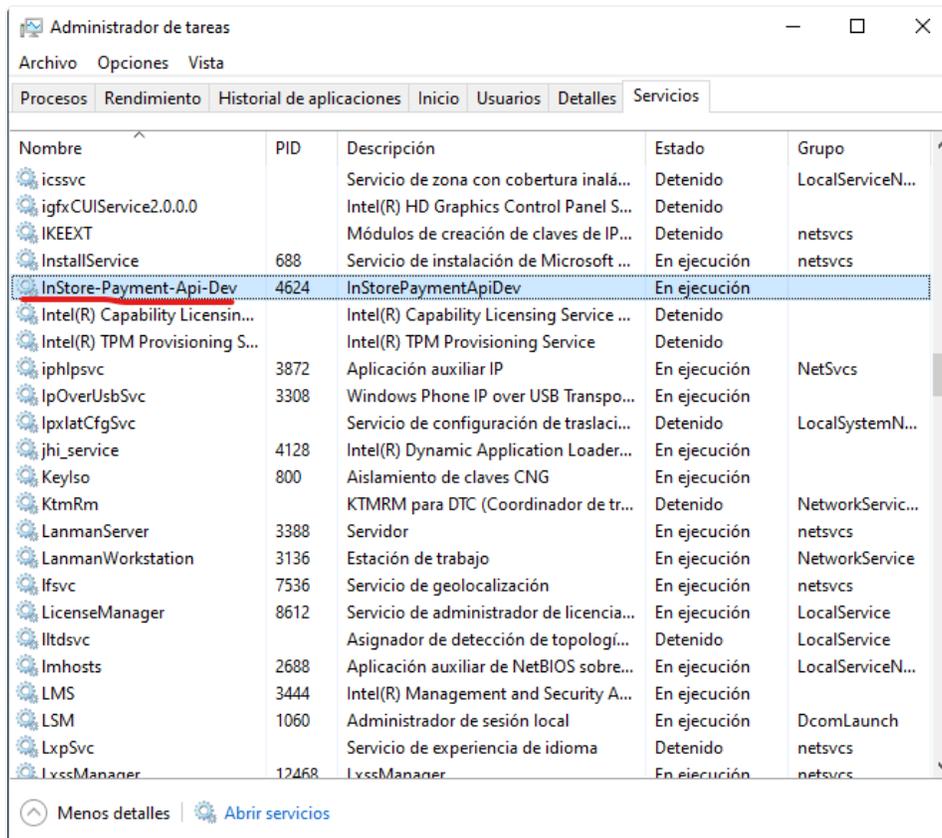
20/01/2025  13:06    <DIR>          .
20/01/2025  13:06    <DIR>          ..
08/08/2024  11:06    <DIR>          Cer
20/01/2025  13:06             101 config.json
20/01/2025  12:37    <DIR>          db
20/01/2025  12:41    <DIR>          dbt
19/04/2023  08:07             470 Install-InStore-Payment-Api-Dev.bat
09/08/2024  11:05      24.689.372 InStorePaymentApiDev.exe
07/11/2023  13:18             121 InStorePaymentApiDevRegister.url
30/10/2023  10:03             58 InStorePaymentApiDevRegisterHttps.url
20/01/2025  12:37    <DIR>          Logs
31/08/2014  16:34      294.912 nssm.exe
19/04/2023  08:07             54 Remove-InStore-Payment-Api-Dev.bat
19/04/2023  08:07             34 Start-Windows-Service-Dev.bat
08/08/2024  11:06    <DIR>          static
19/04/2023  08:07             33 Stop-Windows-Service-Dev.bat
08/08/2024  11:06    <DIR>          Templates
          9 archivos      24.985.155 bytes
          8 dirs     89.006.424.064 bytes libres
```

Ahora **escribiremos la palabra "Install" y si pulsamos Tabulador se nos debería autocompletar de la siguiente manera:**

Install-InStore-Payment-API-Dev.bat

Ejecutamos pulsando **Enter**.

Para **saber si se está ejecutando la API con éxito** en nuestro PC, abriremos el administrador de tareas y en la pestaña servicios deberá aparecer el siguiente servicio:



Seguidamente, **abrimos el navegador y escribimos en la barra de direcciones "localhost:3000"** para obtener una ventana así:

InStore Payment Api

Version: 0.9.0_DEBUG



Register

Please, Push Button before read QrCode

Terminal Name

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Please, enter terminal manually and Push Register Button

Ecr Name: 5faf516f9438d926d228b9

Terminal Name: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Esto nos servirá para **emparejar el dispositivo**. Para ello, en el terminal ir a **Configurar>Otros>Supervisor y pedirá una contraseña**. En el datáfono usado para crear esta documentación, no tenía contraseña y pulsando el botón verde nos deja continuar. Consultar en proyectos posteriores la contraseña al proveedor del servicio.

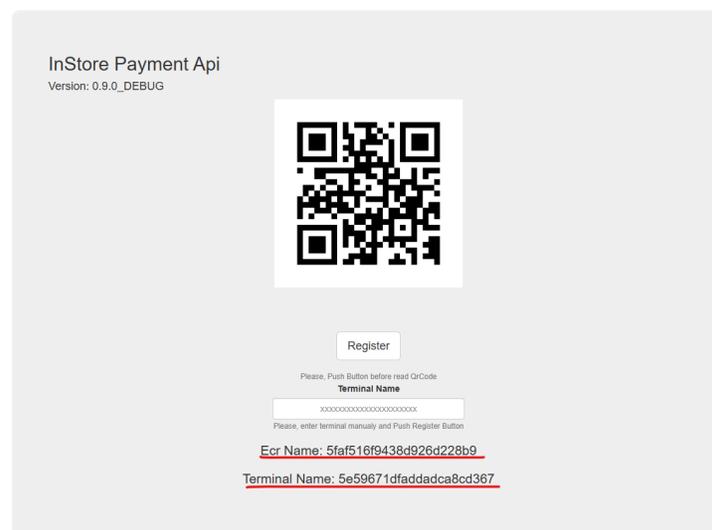
Ahora pulsamos la **opción "Ir al launcher" y buscamos la aplicación "InStorePaymentApi"**.

De nuevo **pide contraseña** y de nuevo tenemos la misma situación anterior. Esta vez, no tenemos contraseña, en situaciones posteriores se deberá consultar. **Pulsamos validar** y nos aparece la siguiente ventana:



Podemos vincular de manera manual introduciendo en el campo "Emparejar con" el ID correspondiente al campo "Ecr Name" de la imagen anterior e introduciendo en el PC en el campo "Terminal Name" el dato correspondiente al campo "ID de dispositivo" (Registro Manual). Aunque **la forma más cómoda es pulsando en el icono del QR en el datáfono y escaneando el código del PC.**

Si recargamos la página en el navegador podremos ver si el emparejamiento ha sido satisfactorio si tenemos ambos datos en pantalla:



Paso 3. Probar pagos (Para desarrolladores)

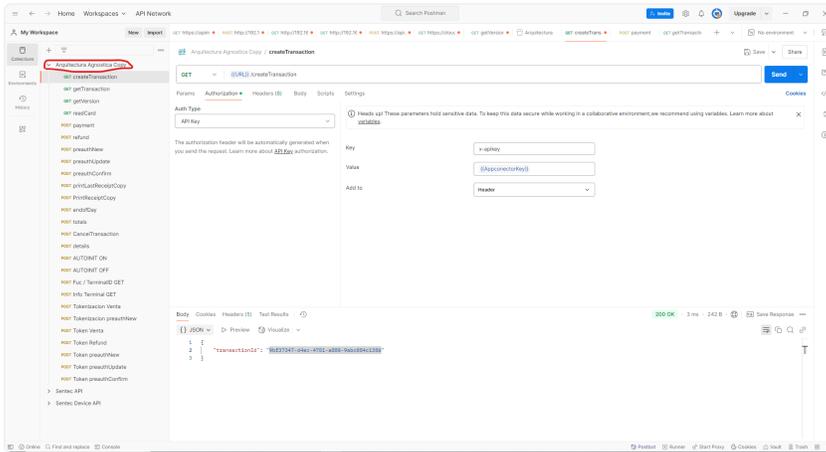
Importamos la siguiente colección a POSTMAN:

Arquitectura Agnostica - Colección Postman.JSON

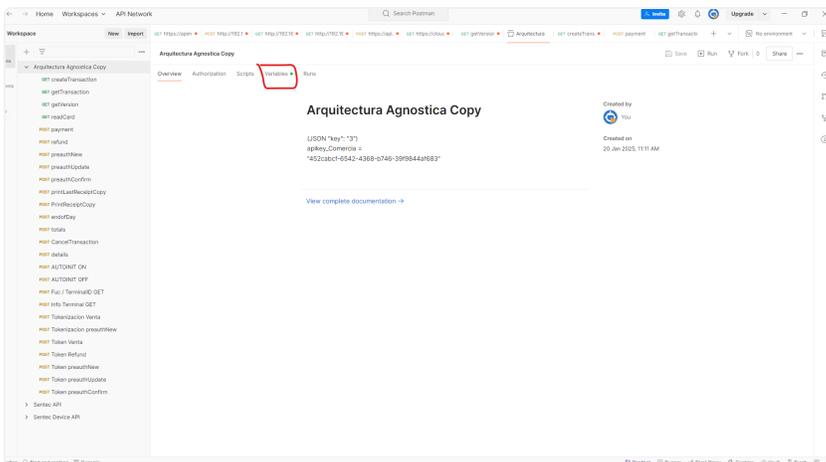
Si hemos seguidos todos los pasos anteriores bien, la colección traer por defecto scripts que manejan todos los parámetros y datos sin necesidad de rellenar nosotros nada.

Si deberemos que cambiar un parámetro en la configuración general de la colección:

- Pincharemos sobre la colección "Arquitectura Agnostica Copy"



- Vamos a la pestaña Variables:



- La variable URL seleccionada deberá ser la primera o la que tiene como valor "<http://localhost:3000/v1>".

Variable	Initial value	Current value
<input checked="" type="checkbox"/> URL	http://localhost:3000/v1	http://localhost:3000/v1
<input type="checkbox"/> URL	https://192.168.10.102:3000/v1	https://192.168.10.102:3000/v1
<input type="checkbox"/> URL	https://192.168.10.102:3000/v1	https://192.168.10.102:3000/v1
<input type="checkbox"/> URL	https://192.168.10.102:3000/v1	https://192.168.10.102:3000/v1
<input type="checkbox"/> DomainID	af15a70b6a0989f90eaae	af15a70b6a0989f90eaae
<input checked="" type="checkbox"/> DomainID	8a78a75a08f8121a4e7c	8a78a75a08f8121a4e7c
<input checked="" type="checkbox"/> AppointmentKey	4520a6cf-6542-4368-8746-3998644f983	4520a6cf-6542-4368-8746-3998644f983
<input checked="" type="checkbox"/> customerId	123456789	123456789
<input checked="" type="checkbox"/> token		
<input checked="" type="checkbox"/> subscriptionId		
<input checked="" type="checkbox"/> noCoffee	C	C
<input checked="" type="checkbox"/> paymentApp	comercio	comercio
<input checked="" type="checkbox"/> currencyCode	EUR	EUR
<input checked="" type="checkbox"/> priceFactor	1	1
<input checked="" type="checkbox"/> importeSecuencia	1	4
<input checked="" type="checkbox"/> incremento	1	1
<input checked="" type="checkbox"/> amount		

Descargar en Android la aplicación *Visa Mobile CDET* disponible en la PlayStore. Con esta aplicación, seleccionando las tarjetas 9 o 10 (suelen dar menos fallos) y activando el NFC en el dispositivo android, se pueden probar los pagos en el datáfono.

Para ello, usaremos en postman primero el método GET "*createTransaction*". La respuesta será una ID que automáticamente se guarda en una variable en Postman como se ha comentado anteriormente.

Después usaremos el método POST "*payment*" y al lanzarlo con el datáfono conectado y emparejado debería saltar la operación con valores muy pequeños.