Integrar API Comercia en Windows

A pesar de que la documentación enviada por Comercia está completa, resulta confusa o puede dar por sentado ciertas cosas que no resultan tan sencillas. Por este motivo, se desarrolla la siguiente documentación del paso a paso para integrar el TPV en las diversas aplicaciones o proyectos que requieran del servicio.

Paso 1. Preparación del hardware.

Encender y conectar datáfono al PC objetivo de integración. La conexiones serán:

- Del adaptador a la corriente.
- Del adaptador al PC por USB macho-macho
- Del adaptador al terminal o soporte.



Conectar el datáfono a la red wifi (**en caso de PRODUCCIÓN debería hacerlo el distribuidor**) o por Ethernet a la red.

Paso 2. Preparación del software.

Para empezar nos vamos a dirigir a la **raíz del disco duro** y vamos a **crear una carpeta llamada "Comercia" y dentro de esta descomprimiremos el siguiente archivo:** InStorePaymentApiv0.9.0Dev.7z Una vez tengamos la carpeta, **la renombraremos** quitando la versión **dejando el nombre como InStorePaymentApi**, dentro deberemos tener una estructura de archivos así:

Cer	20.410	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
static	1.710.695	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
- Templates	36.958	?	Carpeta de archivos	08/08/2024 12:06	
🖵 config.json	101	?	JSON File	11/12/2024 12:52	2E8BC9F7
Install-InStore-P	470	?	Archivo por lotes	19/04/2023 9:07	51DA0B07
📧 InStorePayment	24.689.372	24.205.920	Aplicación	09/08/2024 12:05	D1C3250A
😒 InStorePayment	121	?	Acceso directo a l	07/11/2023 13:18	90A39B3D
😒 InStorePayment	58	?	Acceso directo a l	30/10/2023 10:03	8F87A82A
📧 nssm.exe	294.912	?	Aplicación	31/08/2014 17:34	33C3919D
Remove-InStore	54	?	Archivo por lotes	19/04/2023 9:07	F170588D
💿 Start-Windows	34	?	Archivo por lotes	19/04/2023 9:07	4768B695
💿 Stop-Windows	33	?	Archivo por lotes	19/04/2023 9:07	46624F3D

Continuaremos abriendo **la terminal de Windows como Administrador**. En la barra de búsqueda de Windows escribiremos "CMD" y aparecerá como resultado el programa "Símbolo de sistema". Haremos clic derecho encima de él y pulsaremos "Abrir como administrador".

Una vez abierta, **escribiremos el comando "cd" seguido de la ruta de la carpeta que hemos descomprimido.** Ejemplo:

cd C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev

Después usaremos el comando "dir" para ver los archivos de la carpeta y saber que estamos en el sitio correcto:

```
C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev≻dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: EA59-9650
Directorio de C:\Comercia\InStorePaymentApiv0.9.0Dev
20/01/2025 13:06
                    <DIR>
20/01/2025 13:06
                    <DIR>
08/08/2024 11:06
20/01/2025 13:06
                    <DIR>
                                   Cer
                               101 config.json
20/01/2025 12:37 <DIR>
                                   db
20/01/2025 12:41 <DIR>
                                   dbt
19/04/2023 08:07
                               470 Install-InStore-Payment-Api-Dev.bat
09/08/2024 11:05
                        24.689.372 InStorePaymentApiDev.exe
07/11/2023 13:18
                               121 InStorePaymentApiDevRegister.url
30/10/2023 10:03
                                58 InStorePaymentApiDevRegisterHttps.url
20/01/2025 12:37
                    <DIR>
                                   Logs
31/08/2014 16:34
                           294.912 nssm.exe
19/04/2023 08:07
                                54 Remove-InStore-Payment-Api-Dev.bat
19/04/2023 08:07
                                34 Start-Windows-Service-Dev.bat
08/08/2024 11:06
                    <DIR>
                                   static
19/04/2023 08:07
                                33 Stop-Windows-Service-Dev.bat
                   <DIR>
08/08/2024 11:06
                                  Templates
                             24.985.155 bytes
              9 archivos
              8 dirs 89.006.424.064 bytes libres
```

Ahora **escribiremos la palabra "Install" y si pulsamos Tabulador se nos debería autocompletar de la siguiente manera:**

Install-InStore-Payment-Api-Dev.bat

Ejecutamos pulsando Enter.

Para **saber si se está ejecutando la API con éxito** en nuestro PC, abriremos el administrador de tareas y en la pestaña servicios deberá aparecer el siguiente servicio:

Deserves Deserves Ulister	and a sur	in in a laisia Unumina Datallas S	envicios		
Procesos Rendimiento Histor	iai de api	Icaciones Inicio Osuarios Detailes 3	ervicios		
Nombre	PID	Descripción	Estado	Grupo	1
🔍 icssvc		Servicio de zona con cobertura inalá	Detenido	LocalServiceN	
🔍 igfxCUlService2.0.0.0		Intel(R) HD Graphics Control Panel S	Detenido		
🔍 IKEEXT		Módulos de creación de claves de IP	Detenido	netsvcs	
🔍 InstallService	688	Servicio de instalación de Microsoft	En ejecución netsvcs		
🔍 InStore-Payment-Api-Dev	4624	InStorePaymentApiDev	En ejecución		1
🔍 Intel(R) Capability Licensin		Intel(R) Capability Licensing Service	Detenido		
🔍 Intel(R) TPM Provisioning S		Intel(R) TPM Provisioning Service	Detenido		
🔍 iphlpsvc	3872	Aplicación auxiliar IP	En ejecución	NetSvcs	
lpOverUsbSvc	3308	Windows Phone IP over USB Transpo	En ejecución		ł
k lpxlatCfgSvc		Servicio de configuración de traslaci	Detenido	LocalSystemN	
ihi_service	4128	Intel(R) Dynamic Application Loader	En ejecución		
🐍 Keylso	800	Aislamiento de claves CNG	En ejecución		
👫 KtmRm		KTMRM para DTC (Coordinador de tr	Detenido	NetworkServic	
LanmanServer	3388	Servidor	En ejecución	netsvcs	
🔍 LanmanWorkstation	3136	Estación de trabajo	En ejecución	NetworkService	
lfsvc	7536	Servicio de geolocalización	En ejecución	netsvcs	
LicenseManager	8612	Servicio de administrador de licencia	En ejecución	LocalService	
🐍 lltdsvc		Asignador de detección de topologí	Detenido	LocalService	
lmhosts	2688	Aplicación auxiliar de NetBIOS sobre	En ejecución	LocalServiceN	
LMS	3444	Intel(R) Management and Security A	En ejecución		
LSM	1060	Administrador de sesión local	En ejecución	DcomLaunch	
🐍 LxpSvc		Servicio de experiencia de idioma	Detenido	netsvcs	
LyssManager	12468	LyssManager	En eiecución	netsvos	٩

Seguidamente, **abrimos el navegador y escribimos en la barra de direcciones** "**localhost:3000**" para obtener una ventana así:



Esto nos servirá para **emparejar el dispositivo**. Para ello, en el terminal ir a **Configurar>Otros>Supervisor y pedirá una contraseña.** En el datáfono usado para crear esta documentación, no tenía contraseña y pulsando el botón verde nos deja continuar. Consultar en proyectos posteriores la contraseña al proovedor del servicio.

Ahora pulsamos la opción "Ir al launcher" y buscamos la aplicación "InStorePaymentApi".

De nuevo **pide contraseña** y de nuevo tenemos la misma situación anterior. Esta vez, no tenemos contraseña, en situaciones posteriores se deberá consultar. **Pulsamos validar** y nos aparece la siguiente ventana:



Podemos vincular de manera manual introduciendo en el campo "Emparejar con" el ID correspondiente al campo "Ecr Name" de la imagen anterior e introduciendo en el PC en el campo "Terminal Name" el dato correspondiente al campo "ID de dispositivo" (Registro Manual).

Aunque **la forma más cómoda es pulsando en el icono del QR en el datáfono y escaneando el código del PC.**

Si recargamos la página en el navegador podremos ver si el emparejamiento ha sido satisfactorio si tenemos ambos datos en pantalla:



Paso 3. Probar pagos (Para desarrolladores)

Importamos la siguiente colección a POSTMAN:

Arquitectura Agnostica - Colección Postman.JSON

Si hemos seguidos todos los pasos anteriores bien, la colección traer por defecto scripts que manejan todos los parámetros y datos sin necesidad de rellenar nosotros nada.

Si deberemos que cambiar un parámetro en la configuración general de la colección:

• Pincharemos sobre la colección "Arquitectura Agnostica Copy"



Vamos a la pestaña Variables:



 La variable URL seleccionada deberá ser la primera o la que tiene como valor "<u>http://localhos</u> <u>t:3000/v1</u>".

ly work	Ispace New Impo	et of https://apin	n • Post http://792.1 • GET http://792.16 • GET http://	2.1/102.10 • Post https://api. • GET https://clouc • G	to perversion • C Argunecture del createritaris • Polar payment del permanances + • Eg no en	whomme			
	+ =	Arquitectur	a Agnostica Copy		🖾 Save 🖝 Ran 🦞 Fork 0	Share			
tions	 Arquitectura Agnostica Copy 								
	967 createTransaction	Overview Authorization Scripts Werkables Runs							
	our getTransaction	There exists		an man should be fasting undefine					
	967 getVersion		Trease Remotes all species to the Original and as requests, their mark account sectors						
	our readCard	Q filters	Q, f'ller verlables						
	Post payment		Variable	Initial value	Current value				
	Pott refund		URL	http://ocalhost.3000/v1	http://loga/host.3000/v1				
	Post preautitives		1101	N844-0782 158 10 102-1000/v1	https://202168.10.002-1000.v1				
	and consult Confirm								
	POST printLastReceiptCopy		CHL.	utbe3/45/16610/124/30000V1	http://www.tee.to.toic.autor/v1				
	PORT PrintRepeiptCopy		URL	https://192.168.10.123.3000/v1	https://192.168.10.123.3010/v1				
	Post endofDay		DeviceID	ad1cc7cfdbae0958f6deaa	a61cc7cfdbae0958P8deaa				
	POST totala		DeviceID	9a78c75bd0861c2cab7c	9a78c75bd3861c2cab7c				
	Post CancelTransaction		AppconectorKey	452cabct-0542-4308-b746-3999844a4083 452cabct-0542-4308-b746-3999844a4083					
	POST details		customerid	123456789	123456789				
	PORT AUTOINIT ON		token						
	POST AUTOINIT OFF		m function internal						
	PORT Fuc / TerminalID GET		had been and had been as a second sec		0				
	Posif Info Terminal GET		inicolose .						
	Tokanización vanta	2	paymentApp	comercia	conerca				
	2017 Token Venta		currency/Code	EUR	EUR				
	POLT Token Refund	Z	printReceipt	1	1				
	POST Token preauthNew		importeSecuencial	1	4				
	FORT Token preauthUpdate	v	incremento	1	1				
	POST Token presuthConfirm		and and						

Descargar en Android la aplicación *Visa Mobile CDET* disponible en la PlayStore. Con esta aplicación, seleccionando las tarjetas 9 o 10 (suelen dar menos fallos) y activando el NFC en el dispositivo android, se pueden probar los pagos en el datáfono.

Para ello, usaremos en postman primero el método GET "*createTransaction*". La respuesta será una ID que automáticamente se guarda en una variable en Postman como se ha comentado anteriormente.

Después usaremos el método POST "*payment*" y al lanzarlo con el datáfono conectado y emparejado debería saltar la operación con valores muy pequeños.